

ПРИНЯТ

Педагогического советом
МАУ ДО МУК «Эврика»
(протокол от 17.05.2023 №8)

УТВЕРЖДЕН

приказом МАУ ДО МУК «Эврика»
от 23.05.2023 №59ОД

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по дополнительной общеразвивающей программе
«Геймдизайн» (ознакомительный)

№ п/п	Наименование темы	Количество часов			Формы аттестации / контроля
		Всего	Теория	Практика	
1.	Введение в геймдизайн и знакомство с индустрией. Техника безопасности.	6	3	3	Текущий контроль
2.	История мобильных и компьютерных игр. Профессии будущего.	6	3	3	
3.	Специализации в игровой индустрии.	12	6	6	Текущий контроль / Промежуточная аттестация / Текущий контроль
4.	Создание игр глазами геймдизайнера.	12	6	6	
5.	Особенности рынка и работа геймдизайнера. Характеристика профессии.	18	9	9	
6.	Разработка игровых продуктов.	18	9	9	Текущий контроль / Итоговая аттестация
	Итого:	72	36	36	