

**ПРИНЯТ**

Педагогического советом  
 МАУ ДО МУК «Эврика»  
 (протокол от 17.05.2023 №8)

**УТВЕРЖДЕН**

приказом МАУ ДО МУК «Эврика»  
 от 23.05.2023 №590Д

**УЧЕБНЫЙ ПЛАН**

по дополнительной общеразвивающей программе  
 «Компьютерное 3D моделирование» (базовый)

№ п/п	Наименование раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации / контроля
		Всего	Теория	Практика	
1.	Техника безопасности и правила поведения в компьютерном классе	5	3	2	Текущий контроль
	<b>Программа 3DsMAX</b>				
2.	Основы сеточного моделирования	21	7	14	Текущий контроль
3.	Основы работы со сплайнами	15	5	10	
4.	Создание моделей методом лофтинга	18	6	12	
5.	Деформация моделей, построенных методом лофтинга	21	7	14	
6.	Моделирование с использованием булевых операций	22	6	16	Текущий контроль / Промежуточная аттестация / Текущий контроль
7.	Работа с материалами. Применение текстурных карт	24	8	16	Текущий контроль
8.	Основы освещения сцены	12	4	8	
9.	Введение в анимацию	12	4	8	
10.	Камеры в сцене. Анимация камер	18	6	12	
11.	Атмосферные эффекты	18	6	12	
12.	Системы частиц	18	6	12	
13.	В мире профессий: профессии профессиональной области «Информатика и вычислительная техника». История, описание и характеристика профессий. Профессии будущего.	12	4	8	Текущий контроль / Итоговая аттестация
	<b>Итого:</b>	<b>216</b>	<b>72</b>	<b>144</b>	